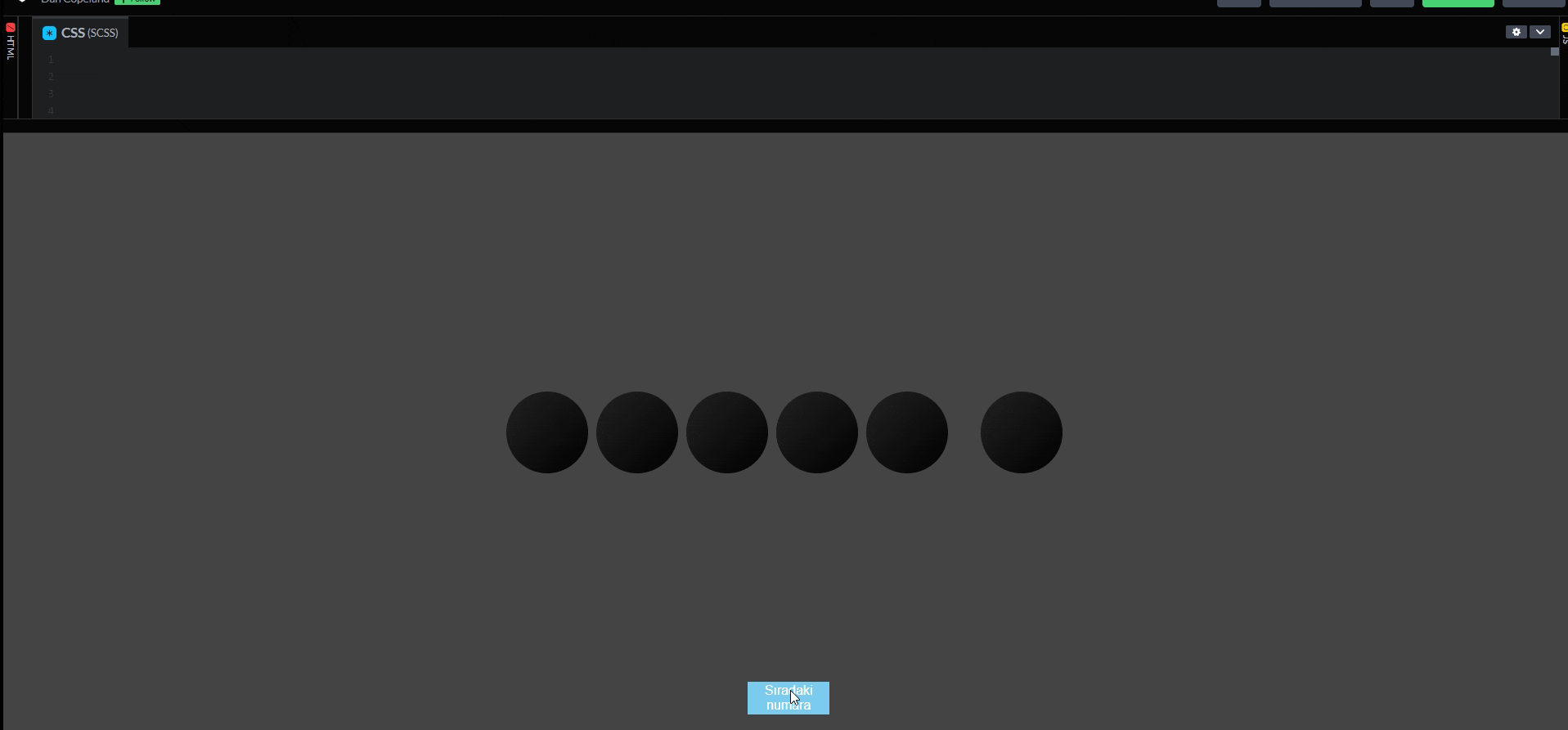
**WEB TASARIMI VE PROGRAMLAMA DERSİ**

**2.DÖNEM UYGULAMA SINAV YÖNERGESİ**

**Uygulama**: JavaScript sayısal loto oyunu

1. Visual Studio Code/Replit ile proje için gerekli dosya ve klasörleri oluşturunuz.(5 puan)
2. Ekran görüntüsünde verilen arayüz için gerekli HTML nesnelerini oluşturunuz.(5 puan)
3. Problemin çözümü için gerekli sabit ve değişkenleri oluşturup içerisine değerleri uygun biçimde aktararak fonksiyon tanımını ve şart kontrollerini tanımlayınız. (25 puan)
4. Ekran görüntüsünde belirtilen sıfırlama fonksiyonunu oluşturunuz(10 puan)
5. Projeyi Github üzerinde yayınlayarak paylaşım linki oluşturunuz. (5 puan)

***Açıklama:*** *Ekran görüntüsü gif video formatında paylaşılmış ve programın çalışması istenen haline ait işlemler görüntülerde belirtilmiştir. 1-100 arası rastgele sayı oluşturup, en fazla 10 denemede sayı tahmin edilmeye çalışılacaktır.*

**